



BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol



JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
CAUCAIA ESPORTE CLUBE X BARBALHA FUTEBOL CLUBE		5-nov-17	CAUCAIA/CE	26
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO	ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO	
CAMPEONATO CEARENSE SÉRIE C	Oficial	Profissional	RAIMUNDO OLIVEIRA	

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	1200	1100	100	R\$ 10,00	R\$ 1.000,00
	Arquibancada Meia	300	273	27	R\$ 5,00	R\$ 135,00
	Social Inteira			0	R\$ -	R\$ -
	Social Meia			0	R\$ -	R\$ -
	Cortesia	210	160	50	R\$ 1,00	R\$ 50,00
	Gratuidade	50				
NÃO PAGANTE		50				
TOTAIS		1710		177	R\$	1.185,00

B1			B2		
Manutenção do Campo (%)	R\$	-	(8%) FEDERAÇÃO	R\$	94,80
Quadro Móvel Federação	R\$	113,00	APCDEC 1%	R\$	11,85
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$	59,25	FFNP 1%	R\$	11,85
				R\$	-
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$	22,60			
Seguro de Público Pagante	0,05 R\$	8,85			
TOTAL B1		R\$	203,70	TOTAL B2	R\$ 118,50

DESPESAS	B3			
	Quadro Móvel			
	Ingressos		R\$	246,40
	Arbitragem		R\$	1.180,10
	INSS 20% sobre Arbitragem		R\$	236,02
	Seguro Arbitragem		R\$	90,44
	Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)		R\$	-
	Anti-Doping			
	INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping			
	INSS 20% sobre Quadro Móvel			
	Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)		R\$	2.615,00
	Inspetor de Arbitragem		R\$	-
	INSS 20% sobre Inspetor Arbitragem		R\$	-
Concessão de verba (Despesa com diárias e passagens)			R\$	462,00
TOTAL B3			R\$	4.829,96
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)			R\$	5.152,16

DESCONTOS	INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$	12,43
	INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$	-
	INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$	-
	INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping	R\$	-
	INSS - 11% sobre Inspetor	R\$	-
RENDA LÍQUIDA			R\$ (3.967,16)

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES		VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER
			INSS 5%	OUTRAS	
01	CAUCAIA ESPORTE CLUBE	R\$ (3.967,16)			R\$ (3.967,16)

Assinado
FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE (CAUCAIA ESPORTE CLUBE)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VÉRBAS A QUE SE REFERE